

Kulturrucksack 2023



1423: Bischöfe und Barone - Machtspiel am Niederrhein

Wer herrschen will, muss das „Spiel der Throne“ spielen – das ist nicht nur ein berühmtes Zitat aus der weltbekannten Serie „Game of Thrones“ – sondern auch eine Wahrheit, die für die niederrheinischen Herzogtümer, Grafschaften und Bistümer des 15. Jahrhunderts galt. Ähnlich wie der Tod des Königs in besagter Serie eine ganze Kaskade dramatischer Ereignisse auslöste, so steht für unsere Gegend das Jahr 1423 und der Tod des mächtigen Herzogs von Geldern als Ausgangspunkt skrupelloser Machtspiele.

So ist es das Ziel eines außergewöhnlichen Projekts des Kreisarchivs, unsere lokale Geschichte neu zu erzählen und die historischen Ereignisse unterhaltsam und kreativ näherzubringen – in Form eines Brettspiels.

Gemeinsam werden Spielplan, Figuren und Karten erstellt, um die Welt von damals wieder auferstehen zu lassen. Verschiedene Spielmarken müssen gebastelt, Ritter und Waffenknechte bemalt werden – und nebenbei lernen die Teilnehmer die Akteure am mittelalterlichen Niederrhein kennen.

Wer gern Brettspiele spielt, kann in die Rolle eines der Häuser schlüpfen und die Banner Kölns, Jülichs oder Gelderns auf dem Spielfeld der Macht führen, das gleichsam zur Theaterbühne wird - frei nach den Worten Shakespeares:

„Ein Reich sei diese Bühne hier, Prinzen drauf zu spielen und Monarchen, um der Szene Pomp zu verleihen! Überspringt die Zeiten, verkürzt das Ereignis manches Jahrs zum Stundenglase und richtet unser Stück mit Huld und Geduld!“

Termin: Montag bis Donnerstag, 9. – 12. Oktober 2023, jeweils 10 – 13 Uhr

Ort: Kreisarchiv Viersen

Ransberg 41
41751 Viersen

Teilnehmer: mindestens 5, maximal 10 Jugendliche (10 -14 Jahre)

Referenten: Marcus Ewers, Sigrid Meyer-Süsterhenn

Anmeldung: archiv@kreis-viersen.de